

# RIO INNOVATION WEEK 2024

EMUSEU DO ESPORTE  
E UERJ

**eME**  
eMuseu do Esporte





# eME

eMuseu do Esporte



**Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)**  
**(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)**

Rio Innovation Week 2024 [livro eletrônico] :  
eMuseu do Esporte e UERJ / [Bianca Gama Pena]. --  
Rio de Janeiro : Overcome, 2024.  
PDF

ISBN 978-65-984524-7-6

1. Arte e tecnologia 2. Esporte 3. eMuseu do  
Esporte I. Pena, Bianca Gama.

24-244305

CDD-708

**Índices para catálogo sistemático:**

1. eMuseu do Esporte 708

Eliete Marques da Silva - Bibliotecária - CRB-8/9380

# SUMÁRIO

- 4 UERJ APRESENTA PROJETOS INOVADORES NO RIO INNOVATION WEEK 2024**
- 9 OS 3 PROJETOS**
- 10 NOSSOS NÚMEROS**
- 11 SOBRE O EVENTO**
- 12 ATIVIDADES**
- 13 ALUNOS VOLUNTÁRIOS**
- 14 DEPOIMENTOS**
- 15 MÍDIA**
- 16 CONTEÚDO DO eMUSEU**
- 17 CLIPPING**



# **UERJ APRESENTA PROJETOS INOVADORES NO RIO INNOVATION WEEK QUE ACONTECEU ENTRE OS DIAS 13 E 16 DE AGOSTO NO PÍER MAUÁ**

**Visitantes do estande da Universidade puderam experimentar a experiência tecnológica em simuladores de surfe, skate e arco e flecha do eMuseu do Esporte**

**S**imuladores de arco e flecha, surfe e skate estiveram entre as experiências tecnológicas disponíveis no estande da Universidade do Estado do Rio de Janeiro (UERJ) no Rio Innovation Week 2024, considerado o maior evento de tecnologia e inovação da América Latina. A conferência global aconteceu entre terça e sexta-feira (13 e 16/08), no Píer Mauá, no Rio de Janeiro. Além dos simuladores do eMuseu do Esporte, a UERJ apresentou projetos para geração de energia a partir do reaproveitamento de campos petrolíferos desativados e por um painel fotovoltaico a partir da ligação de uma lambreta a uma turbina eólica. Esses dois projetos são da Incubadora PHOENIX e do Centro de Estudos e Pesquisas em Energias Renováveis, respectivamente, ambos desenvolvidos por meio da universidade.

Os simuladores fazem parte do acervo do eMuseu do Esporte, projeto que nasceu de uma incubadora da universidade após os Jogos Olímpicos Rio 2016, com o objetivo de proporcionar um hub virtual que engajasse atletas, entidades es-

portivas, museus e torcedores em torno da preservação da memória esportiva brasileira, combinando tecnologias digitais em um formato inédito e colaborativo. Hoje o eMuseu patrocina do Stand para que novos projetos da UERJ possam participar também.

O projeto é totalmente acessível às pessoas com deficiência por meio de audiodescrição do acervo disponibilizado também em Braile e Libras. Todo o seu conteúdo pode ser acessado em [www.emuseudoesporte.com.br](http://www.emuseudoesporte.com.br), que já registra o alcance de cerca de 200 mil pessoas na rede mundial de internet.

Para a professora Bianca Gama Pena, idealizadora do eMuseu do Esporte, projeto de extensão da UERJ, é de grande importância o papel da Universidade no fomento do empreendedorismo em diversas áreas do conhecimento. Ela destaca o protagonismo da UERJ nas multi-formas de cooperação para a geração de inovação.

“A UERJ apresenta propostas para a discussão em torno das estratégias usadas por cada projeto em suas inovações. A forma colaborativa, os meios de proteção, os desafios e oportunidades para o ecossistema. O grande desafio no atual cenário é a colaboração entre entidades de forma que cada uma possa contribuir com suas respectivas expertises, recursos e oportunidades. Para isso, o ambiente acadêmico é fértil e o grande interlocutor dos agentes desse ecossistema para fomento da inovação”, explica a professora do Instituto de Matemática e Estatística (IME) e do Programa de Pós-Graduação em Ciências do Exercício e do Esporte (PPCEE) da UERJ, além de coordenadora do Laboratório de Tecnologia Social e Inovação LATESI) e empreendedora.



Bianca ressalta, ainda, que o eMuseu do Esporte encontrou na Universidade do Estado do Rio de Janeiro (UERJ) um apoio fundamental para sua realização: foi abrigado em 2020 pela Incubadora Tecnológica de Empreendimentos Sociais e Cooperativas Sociais. Hoje, como professora do IME e do Programa de Pós Graduação em Ciências do Exercício e do Esporte, ela trabalha o eMuseu como um projeto de extensão da Universidade concedendo bolsas de estudos para seus alunos.

Com a versão virtual em diversos idiomas e uma carreta itinerante com rampas de acesso, simuladores, visitas guiadas e cartilhas com a linguagem adequada a públicos diversos, o eMuseu reúne um acervo de mais de 50 ambientes virtuais diferentes e inicia parcerias internacionais com algumas entidades esportivas. Parte do acervo é levada a várias cidades brasileiras pela carreta que já rodou três estados do Brasil, alcançando mais de 100 mil atendimentos e, nas próximas semanas segue para visitar as cidades de São Bernardo do Campo e Santos, em São Paulo.

Referência em Propriedade Intelectual reconhecido pelo INPI, como um case de aplicabilidade da PI no esporte, o projeto foi destacado como modelo de sua aplicação no âmbito esportivo virtual e físico e de exemplo para outras áreas. Com isso, Bianca Gama passou a ser reconhecida como especialista em Propriedade Intelectual na área esportiva pelas iniciativas exitosas de PI do eMuseu do Esporte, razão pela qual foi nomeada para o hall da “Galeria de Agentes de Mudança do Dia Mundial da Propriedade Intelectual” da World Intellectual Property Organization (WIPO).

Outro projeto apresentado pela UERJ está a cargo do professor da Engenharia Manoel Antônio da Fonseca Costa Filho, do Centro de Estudos e Pesquisas em Energias Renováveis. O projeto propõe um kit portátil de demonstração da geração de energia elétrica com painel fotovoltaico, demonstrando a transferência de energia eólica para elétrica, ligando uma lambreta a partir de uma Turbina Eólica.

A terceira proposta inovadora que fará parte é do professor Giovani Cavalcanti Nunes, do IQ da universidade e participante da Incubadora PHOENIX da UERJ. Ele demonstra um processo de baixo custo para geração e armazenamento de H2V em larga escala, com utilização de campos de petróleo (gasodutos, plantas de processo e reservatórios de petróleo) em fase de abandono, aproveitando sua infraestrutura, efetuando também a recuperação avançada de petróleo. Esse projeto permite que o produtor de energias renováveis faça o armazenamento com economia, além do forte impacto social e ambiental.



**CLIQUE  
PARA  
VER O  
VÍDEO**



# OS 3 PROJETOS

**CLIQUE PARA VER O VÍDEO**



## **PROFESSOR MANOEL ANTÔNIO DA FONSECA COSTA FILHO**

Titular de Engenharia Mecânica da UERJ, Coordenador do Centro de Estudos e Pesquisas em Energias renováveis (CEPER).

**CLIQUE PARA VER O VÍDEO**



## **PROFESSOR GIOVANI CAVALCANTI NUNES**

Engenheiro de Petróleo, Professor de Engenharia Química Phd, MBA, Cofundador da RIO Petróleo

**CLIQUE PARA VER O VÍDEO**



## **PROFESSORA BIANCA GAMA PENA**

Profa do Instituto de Matemática e Estatística (IME) - UERJ, Coordenadora do Latesi - Laboratório de Avaliação, Tecnologia Social e Inovação - UERJ, Profa do Programa de Pós-Graduação em Ciências do Exercício e do Esporte - PPCEE/UERJ, Membro do Grupo de Estudos Olímpicos, Museologia e Propriedade Intelectual - UERJ, Membro do Comitê Brasileiro Pierre de Coubertin, Idealizadora e gestora do eMuseu do Esporte.



# NOSSOS NÚMEROS

Check in  
realizados

**677**

Seguidores  
no Instagram

**68**

Voluntários  
Alunos de graduação,  
Pós Graduação e  
Mestrado da UERJ

**1**



# SOBRE O EVENTO



**DATA**  
13 a 16  
de agosto  
de 2024

**HORÁRIO**  
9 às 21h

**LOCAL**  
Avenida Rodrigues Alves, 10,  
Pier Mauá, Rio de Janeiro, RJ



**CLIQUE PARA  
VER O VÍDEO**



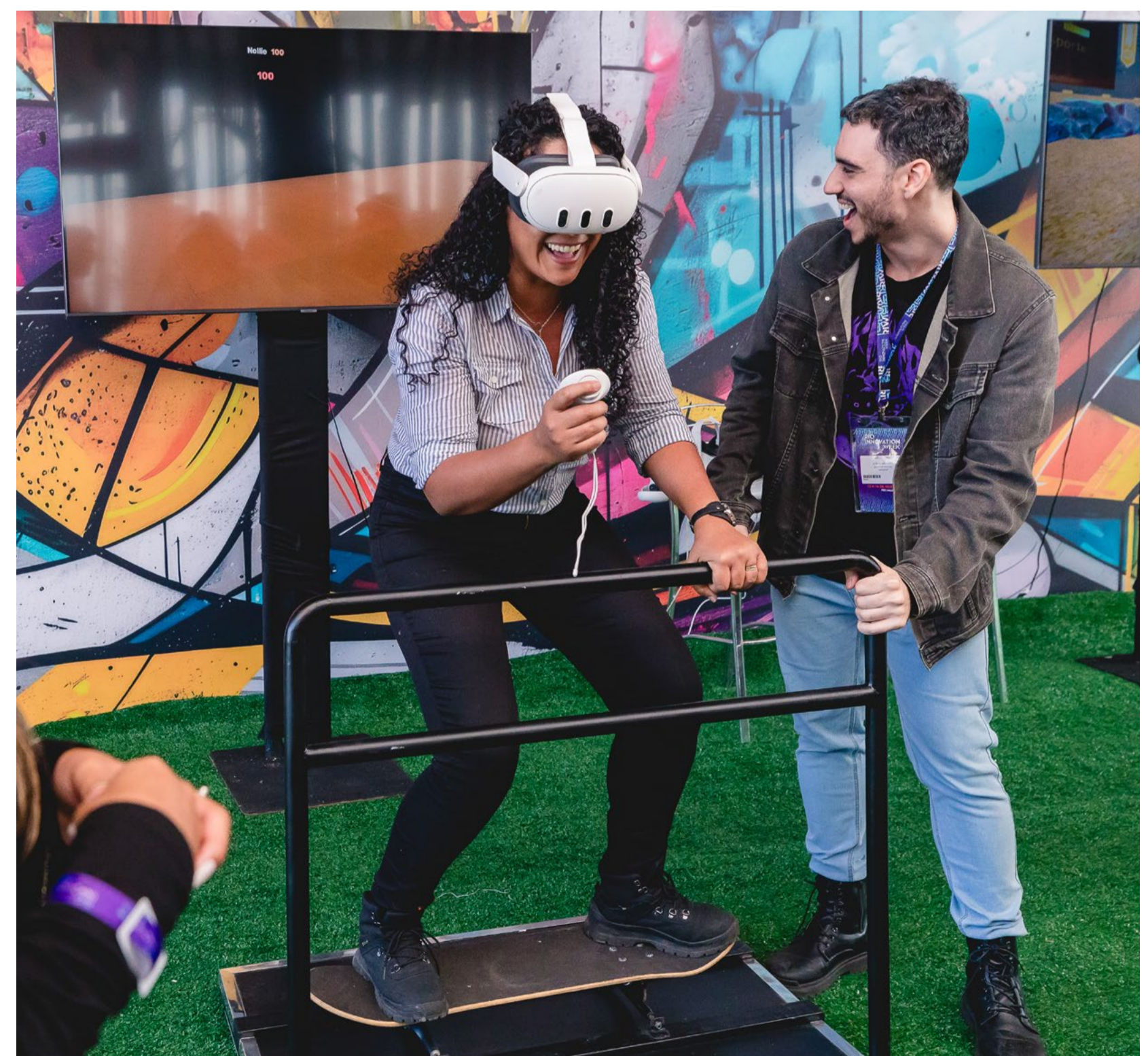
# ATIVIDADES



**SIMULADOR DE TIRO COM ARCO**



**SIMULADOR DE SURF**



**SIMULADOR DE SKATE**



# ALUNOS VOLUNTÁRIOS

ALUNOS DE GRADUAÇÃO, PÓS GRADUAÇÃO E MESTRADO DA UERJ





# DEPOIMENTOS



**CLIQUE PARA VER O VÍDEO**



# MÍDIA

[www.oglobo.com.br](http://www.oglobo.com.br)

# O GLOBO

**CLIQUE PARA ACESSAR**



**O GONÇALENSE**  
NOTÍCIAS

[www.jornalgoncalense.com.br](http://www.jornalgoncalense.com.br)

NOTÍCIA  
INFORMAÇÃO  
UTILIDADE PÚBLICA

**CLIQUE PARA ACESSAR**



**METROPOLITANO** RIO

RJ - NITERÓI - MARICÁ - ITABORAÍ - SG

**CLIQUE PARA ACESSAR**



**CLIQUE PARA ACESSAR**

[www.oglobo.com.br](http://www.oglobo.com.br)

# O GLOBO

**CLIQUE PARA ACESSAR**



# CONTEÚDO DO EMUSEU



**CLIQUE PARA VER O VÍDEO**



**CLIQUE PARA  
VER O VÍDEO**



# CLIPPING



**CLIQUE PARA ACESSAR**



# eME

eMuseu do Esporte

ISBN 978-659845247-6



9

786598

452476